

Regulamin turnieju Ewron Royale

1. Informacje ogólne.

- 1.1. Organizatorem turnieju **Ewron Royale** (zwanymi dalej łącznie „**Rozgrywkami**”) jest Fantasyexpo Sp. z o.o., z siedzibą we Wrocławiu, Plac św. Macieja 21/2a, 50-244 Wrocław, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia-Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000496522, posiadająca numer: NIP: 8971796193, REGON: 022340859 (zwany dalej: „**Organizatorem**”).
- 1.2. Poprzez udział w rozgrywkach uczestnicy akceptują niniejszy regulamin.
- 1.3. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany treści Regulaminu do momentu rozpoczęcia Rozgrywek oraz w ich trakcie. Zmiana Regulaminu może nastąpić z ważnych przyczyn, jak w szczególności: zmiana przepisów prawa lub ich wykładni przez władze publiczne, nałożenie na Organizatora przez organy władzy publicznej określonych obowiązków, mających bezpośredni wpływ na treść Regulaminu, zmiana zakresu świadczonych usług, przeciwdziałanie nadużyciom, usprawnienie świadczenia usług. Zmiany Regulaminu będą wchodzić w życie z dniem ich opublikowania na stronie internetowej pod adresem URL: ewronroyal.pl Organizator poinformuje Uczestników o zmianach Regulaminu poprzez odpowiedni komunikat na ww. stronie internetowej oraz oficjalnym kanale Discord. Uczestnicy są zobowiązani do bieżącego monitorowania zmian Regulaminu opublikowanego pod ww. adresem. Dalsze uczestnictwo w Rozgrywkach po dokonaniu zmian w Regulaminie uważa się za akceptację zmienionych zapisów Regulaminu.
- 1.4. Kwestie nieopisane w niniejszym Regulaminie rozstrzygane będą na bieżąco przez Organizatora lub przez koordynatora wyznaczonego przez Organizatora.
- 1.5. Organizator zastrzega sobie prawo do rozstrzygania sporów tylko w oparciu o obowiązujące przepisy prawa, w celu zachowania zasad fair play.
- 1.6. W spornych sytuacjach dotyczących przebiegu Rozgrywek rozstrzygająca będzie decyzja koordynatora.
- 1.7. Wszelkie reklamacje związane ze świadczeniem przez Organizatora usług na podstawie niniejszego Regulaminu mogą być przesyłane na adresy poczty elektronicznej: administracja@fantasyexpo.pl. Reklamacje będą rozpatrywane według kolejności ich wpływu, nie później jednak niż w terminie do 14 dni od ich otrzymania przez Organizatora. Reklamacje rozpatrywane są na podstawie powszechnie obowiązujących przepisów prawa oraz postanowień Regulaminu. Reklamacja powinna zawierać dane kontaktowe Uczestnika i opis problemu. Niezwłocznie po rozpatrzeniu reklamacji Organizator poinformuje osobę wnoszącą reklamację o sposobie jej rozstrzygnięcia. Informacja zostanie przesłana na adres poczty elektronicznej Uczestnika.
- 1.8. W celu uniknięcia wątpliwości Rozgrywki będą rozgrywane zgodnie z czasem lokalnym dla Polski według danego okresu roku (CEST).

- 1.9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy w funkcjonowaniu Rozgrywek jeżeli wyniknęły z przyczyn losowych (np. utrata połączenia internetowego i inne problemy techniczne) oraz na skutek okoliczności, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
- 1.10. Rozgrywki nie są loterią, ani grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
- 1.11. Jeśli jakiegokolwiek postanowienie niniejszego Regulaminu zostanie uznane częściowo lub w całości za nieważne lub niewykonalne z jakiegokolwiek powodu, to nie narusza to ważności pozostałych postanowień Regulaminu.

2. Warunki uczestnictwa, zapisy i harmonogram rozgrywek.

- 2.1. W Rozgrywkach udział wezmą 25 drużyn po 4 graczy. O ich udziale decyduje organizator, który przyzna specjalne zaproszenia.
- 2.2. Każdy zawodnik musi mieć ukończone przynajmniej 13 lat; w przypadku przekroczenia wieku, a nie osiągnięcia pełnoletności, wymagane jest pisemne upoważnienie od rodzica lub opiekuna prawnego zawarte w załączniku nr. 1.
- 2.3. Wykrycie jakiegokolwiek ingerencji w przekazane Organizatorowi zdjęcie bądź zrzut ekranu jest równoznaczne z natychmiastową dyskwalifikacją zawodnika bez możliwości odwołania.
- 2.4. Zaproszeni uczestnicy zostaną poinformowani o fakcie za pośrednictwem poczty elektronicznej lub Discorda. Wiadomość zawierać będzie łącze do kanału Discord, będącego jednocześnie oficjalnym kanałem komunikacji uczestników z Organizatorem.
- 2.5. Rozgrywki odbędą się w listopadzie oraz grudniu bieżącego roku w godzinach wieczornych.

3. Rozgrywki

Mecze muszą być rozgrywane w terminie i godzinach wyznaczonych przez Organizatora. Organizator, może wyznaczyć rozgrywanie meczu na inny dzień lub godzinę.

3.1. Mecz

Mecz to pojedyncza rozgrywka Fortnite: Battle Royale w trybie skład. Rywalizacja pomiędzy 25 drużynami punktowana będzie za eliminacje oraz zajęte miejsca według poniższej tabeli.

3.2. Punktacja:

Pozycja	Punkty
Zwycięstwo	+3
Bądź wśród 2 najlepszych	+3

Bądź wśród 4 najlepszych	+3
Bądź wśród 6 najlepszych	+3
Bądź wśród 8 najlepszych	+3
Likwidacja	+1

3.3. Obowiązki uczestnika

- Uczestnik zobowiązany jest do zapisania plików powtórki z każdego meczu.
- Uczestnik po zakończeniu każdego z meczów zobowiązany jest do przekazania zrzutu ekranu ukazującego zajęte miejsce oraz ilość eliminacji do Organizatora za pośrednictwem oficjalnego kanału komunikacji.

3.4. Przewinienia

Rozgrywki odbywają się z poszanowaniem ogólnie przyjętych zasad kultury i zgodnie z duchem fairplay. Przykładowe przewinienia, za które mogą być ukarani uczestnicy to:

- Nieposzanowanie publiczne lub za pośrednictwem przygotowanego przez Organizatora kanału komunikacji innego zawodnika bądź Organizatora.
- Używanie nielegalnego oprogramowania, makr.
- Ingerowanie w klient Fortnite.
- Wykorzystywanie do gry konta Epic należącego do innej osoby.
- Umyślne opuszczanie meczu bez wyraźnego powodu do podjęcia takiego działania.
- Zabrania się bycia pod wpływem bądź spożywania alkoholu oraz innych nielegalnych środków odurzających w trakcie Rozgrywek.
- Współdziałanie z rywalami.
- Komunikowanie się z rywalami niewerbalnie jak i werbalnie.
- Oddawanie przedmiotów rywalom..
- Podglądanie oficjalnej transmisji bądź transmisji innego zawodnika (tzw. stream sniping) w celu uzyskania przewagi.
- W przypadku przewinienia, które nie zostało sprecyzowane, ostateczna decyzja o ukaraniu uczestnika jest zależna od Organizatora.

3.5. Rozstrzygnięcie remisów

W przypadku uzyskania przez uczestników identycznej liczby punktów po zakończeniu wszystkich meczów podejmowane będą kroki w następującej kolejności

1. Gdy dwie lub więcej drużyn uzyska identyczną liczbę punktów po zakończeniu wszystkich meczów, w celu dystrybucji miejsc pod uwagę wzięta będzie ilość zwycięstw uzyskanych przez drużyny.
2. Gdy dwie lub więcej drużyn uzyska identyczną liczbę punktów po zakończeniu wszystkich meczów, w celu dystrybucji miejsc pod uwagę wzięta będzie ilość eliminacji uzyskanych przez drużyny.
3. Gdy dwie lub więcej drużyn uzyska identyczną liczbę punktów po zakończeniu wszystkich meczów, w celu dystrybucji miejsc pod uwagę wzięte będą miejsca w ostatnim z sześciu meczów uzyskane przez drużyny.

3.6 Problemy techniczne

W przypadku wystąpienia problemów technicznych nie wynikających z winy Organizatora w trakcie meczu, ten nie zostaje wstrzymany lub powtórzony.

4. Sprawy dyscyplinarne

4.1. System kar indywidualnych dla Uczestnika:

a) **Wykluczenie z Meczu** Kara indywidualnie nakładana na Uczestnika, który nie zostanie dopuszczony do gry w Meczu. Dwukrotne wykluczenie z meczu skutkuje dyskwalifikacją z Rozgrywek.

b) **Dyskwalifikacja z Rozgrywek** - Kara indywidualna dla Uczestnika, niedopuszczająca go do uczestnictwa w dalszych Rozgrywkach.

Organizator zastrzega sobie możliwość upublicznienia nałożonych kar na Zawodnika oraz powód jej nałożenia.

4.2. Decyzje organizatora

Decyzje podejmowane są przez organizatorów zgodnie z Regulaminem, "duchem gry" i będą opierały się na obiektywnej ocenie Organizatora w celu podjęcia decyzji.

4.3. Nakładanie kar dyscyplinarnych

Organizator ma prawo do nałożenia kary indywidualnej dla zawodnika. Organizator jako sędzia egzekwuje zapisy niniejszego Regulaminu, prowadzi rozgrywki, współpracując z administratorami. Organizator decyduje jaka kara zostanie nałożona na gracza z dostępnego katalogu kar. Zawodnik karany jest stosownie do natury popełnionego przewinienia.

4.4. Nadzorowanie meczu

Sędzia, który nadzoruje mecz ma prawo do zastosowania Upomnienia Zawodnikowi w trakcie jego trwania. Sędzia rozgrywek dostarcza Organizatorowi sprawozdanie z zawodów, które zawiera informacje o nałożonych sankcjach dyscyplinarnych oraz innych incydentach, które miały miejsce przed, w trakcie trwania lub po rozegraniu Meczu.

4.5. Odpowiedzialność Organizatorów

Organizatorzy nie mogą być uznani odpowiedzialnymi za wszelkie szkody poniesione przez osobę fizyczną, zawodnika, organizację, towarzystwo, związek albo inne podmioty, powstałe lub mogące powstać z powodu jakiegokolwiek decyzji, podjętej na mocy Regulaminu lub związku z normalną czynnością wynikającą z prowadzenia zawodów i ich kontroli.

4.6. Odwołanie

Od nałożonej kary Dyskwalifikacji z rozgrywek lub walkowera przysługuje prawo do odwołania się do Organizatora. Organizator ma 7 dni roboczych na podjęcie decyzji.

4.7. Kary szczegółowe

- a) **Spóźnienie** - Każde spóźnienie powyżej 10 minut od godziny wyznaczonej przez Organizatora jest równoznaczne z oddaniem walkowera przez uczestnika.
- b) **Brak powtórki** - Za brak dostarczenia powtórki organizatorom na ich żądanie, gracz ukarany będzie wykluczeniem w następnym meczu. Gdy sytuacja powtórzy się dwukrotnie, gracz zostaje zdyskwalifikowany z rozgrywek.
- c) **Niewłaściwe konto Epic Games** - Podanie niewłaściwego konta Epic Games skutkuje dyskwalifikacją zawodnika z rozgrywek oraz punktami karnymi.
- d) **Nieprawdziwe dane** - W przypadku podania fałszywych danych (np. imię, nazwisko) następuje dyskwalifikacja zawodnika.

5. Nagrody.

5.1. Nagrody pieniężne zostaną przyznane drużynom, według poniższego podziału:

Miejsce	Wartość nagrody (Euro)
1.	7000,00
2.	5000,00
3.	3000,00
4.	2000,00
5.	2000,00
6.	1000,00

5.2. Nagrody zostaną wypłacone przez EPIC GAMES.

6. Zakaz przesyłania treści bezprawnych.

6.1. Niedozwolone jest dostarczanie przez Uczestnika w ramach udziału w Rozgrywkach treści o charakterze bezprawnym, stanowiących naruszenie bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa lub dobrych obyczajów, w szczególności:

- a) obscenicznych lub wulgarnych,
- b) nawołujących do nienawiści, w szczególności ze względu na rasę, płeć, narodowość, przynależność państwową, orientację seksualną,
- c) obrażające uczucia religijne lub bezwyznaniowość,

- d) propagujących ideologie totalitarne, w szczególności narodowego socjalizmu lub komunizmu, oraz kwestionujące fakty historyczne,
- e) naruszających lub mogących naruszyć prawa innych osób, w tym Organizatora, a w szczególności tajemnicę przedsiębiorstwa, prawa własności przemysłowej, prawa autorskie, prawa do wizerunku lub inna dobra osobiste innych osób w tym Organizatora i innych Uczestników,
- f) naruszających lub mogących naruszyć prawa do oznaczeń geograficznych, znaków towarowych, oznaczeń przedsiębiorstwa, prawa do firmy lub jakichkolwiek innych chronionych oznaczeń pochodzenia towarów i usług ,
- g) promujących, zachęcających lub instruujących w zakresie działań przestępczych,
- h) spreparowanych w sposób mogący stanowić zagrożenie dla prawidłowego funkcjonowania systemu informatycznego Organizatora lub innych Uczestników.

7. Transmisja

- 7.1. Oficjalna transmisja z Rozgrywek odbędzie się na kanale Ewrona w serwisie Twitch.
- 7.2. Za zgodą Organizatora uczestnik może utworzyć własną transmisję z Rozgrywek za pośrednictwem dowolnej platformy streamingowej.
- 7.3. Przynajmniej jeden zawodnik z każdej drużyny, jest zobligowany do przeprowadzenia transmisji live z turnieju.
- 7.4. Warunkiem prowadzenia transmisji z Rozgrywek przez uczestnika jest wykorzystanie dostarczonych przez Organizatora materiałów graficznych.
- 7.5. Podczas prowadzenia transmisji z Rozgrywek uczestnik zobowiązany jest do zachowania zgodnego z ogólnie przyjętymi normami społecznymi.
- 7.6. Każda transmisja z Rozgrywek (oficjalna i prowadzona przez uczestnika po uzyskaniu zgody Organizatora) będzie opóźniona (tzw. delay) o dwie minuty w celu uniknięcia zjawiska *stream snipe*.

8. Dane osobowe

- 8.1. Administratorem danych osobowych:
 - a) uczestników Rozgrywek (w postaci imienia i nazwiska oraz pseudonimu),
 - b) laureatów nagród, o których mowa w ust. 5 Regulaminu (dane identyfikacyjne, dane adresowe, dane podatkowe, dane do realizacji przelewu)jest Organizator. Dane osobowe pozyskiwane są od każdego z zawodników.
- 8.2. Dane osobowe są przetwarzane przez Organizatora dla celów organizacji Konkursu, na podstawie prawnie uzasadnionego interesu Organizatora.
- 8.3. Osoba, której dane dotyczą może skontaktować się z administratorem danych w sposób wskazany w ust. 1 Regulaminu.

- 8.4. Dane osobowe są przetwarzane zgodnie z przepisami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.
- 8.5. Dane osobowe będą przetwarzane przez Organizatora przez okres niezbędny do organizacji i rozstrzygnięcia Konkursu, okres obowiązkowego przechowywania dokumentacji podatkowej i rachunkowej, wynikającego z odrębnych przepisów oraz przedawnienia ewentualnych roszczeń związanych z Konkursem.
- 8.6. Dane osobowe mogą być udostępniane wydawcy gry (Epic Games) w celu utworzenia indywidualnego konta gracza. Dane osobowe mogą być powierzone do przetwarzania podmiotom, z którym Organizator współpracuje, w tym np. podmiotom świadczącym usługi księgowe.
- 8.7. Dane osobowe nie będą wykorzystywane do zautomatyzowanego podejmowania decyzji, w tym o profilowania.
- 8.8. Podanie danych osobowych jest obowiązkowe. Konsekwencją niepodania danych osobowych jest brak możliwości wzięcia udziału w Konkursie lub brak możliwości wypłaty nagrody.
- 8.9. W związku z przetwarzaniem danych przez Organizatora, osobie, której dane dotyczą przysługują następujące uprawnienia: a) dostępu do przetwarzanych danych, sprostowania danych, które są nieprawidłowe lub uzupełnienia niekompletnych danych, b) cofnięcia zgody na przetwarzanie (o ile zgoda stanowi podstawę przetwarzania danych), przy czym przetwarzanie danych będzie legalne do czasu wycofania zgody, a cofnięcie zgody powoduje brak możliwości dalszego udziału w Konkursie, c) żądania ograniczenia przetwarzania danych w przypadkach określonych w przepisach prawa, d) wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych w ramach realizacji prawnie usprawiedliwionego interesu administratora danych, e) przeniesienia danych do innego administratora danych, f) wniesienia skargi dotyczącej przetwarzania danych do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
- 8.10. W celu skorzystania z powyższych praw należy skontaktować się z Organizatorem, korzystając ze wskazanych wyżej danych kontaktowych.

9. Okres obowiązywania

- 9.1. Regulamin obowiązuje do zakończenia rozgrywek tj. 20 grudnia bieżącego roku włącznie.

W przypadku wystąpienia sytuacji nieprzewidzianej w powyższym regulaminie, ostateczna decyzja dotycząca jej rozwiązania należy do Organizatora.

Załącznik 1. Oświadczenie rodziców / prawnych opiekunów -

https://drive.google.com/open?id=1jHKYn5mdLzWv_AoovObqcuGywSKSDviH